

## **Gebührensätze in der Abwasserbeseitigung und Wasserversorgung der Gemeinde Denzlingen**

Derzeit befinden sich Gebührenkalkulationen für den Bereich der Abwasserbeseitigung und Wasserversorgung mit Wirkung ab dem 01.01.2021 in der Bearbeitung. Über die Ergebnisse der Kalkulationen soll Anfang des Jahres 2021 im Gemeinderat beraten und beschlossen werden. Die Verwaltung weist vorsorglich darauf hin, dass sich daraus Erhöhungen der Gebührensätze ergeben können, die für die ab dem 01.01.2021 in Anspruch genommenen Leistungen gültig wären.

Im Bereich der **Abwasserbeseitigung** können die Schmutzwassergebühren von derzeit 1,51 Euro je m<sup>3</sup> um bis zu 0,29 Euro je m<sup>3</sup>, die Niederschlagswassergebühren von derzeit 0,40 Euro je m<sup>2</sup> um bis zu 0,25 Euro je m<sup>2</sup> ansteigen. Im Bereich der **Wasserversorgung** können die Verbrauchsgebühren von derzeit 1,56 Euro je m<sup>3</sup> um bis zu 0,29 Euro je m<sup>3</sup> ansteigen (bei den Wassergebühren zuzüglich der geltenden gesetzlichen Umsatzsteuer).

## **KAG-Beiträge in der Abwasserbeseitigung und Wasserversorgung der Gemeinde Denzlingen**

Derzeit befindet sich die Globalberechnung für die Ermittlung der Beiträge für den Bereich der Abwasserbeseitigung und Wasserversorgung mit Wirkung ab dem 01.01.2021 in der Bearbeitung. Über die Ergebnisse der Globalberechnung soll Anfang des Jahres 2021 im Gemeinderat beraten und beschlossen werden. Die Verwaltung weist vorsorglich darauf hin, dass sich daraus Erhöhungen der Beitragssätze ergeben können, die ab dem 01.01.2021 gültig wären.

Im Bereich der **Abwasserbeseitigung** können Abwasserbeiträge von derzeit 3,95 Euro je m<sup>2</sup> Nutzungsfläche um bis zu 0,69 Euro je m<sup>2</sup> Nutzungsfläche ansteigen. Im Bereich der **Wasserversorgung** können die Wasserversorgungsbeiträge von derzeit 2,70 Euro je m<sup>2</sup> Nutzungsfläche um bis zu 0,82 Euro je m<sup>2</sup> Nutzungsfläche ansteigen (bei dem Wasserversorgungsbeitrag zuzüglich der geltenden gesetzlichen Umsatzsteuer).